**Makuuammunta**

**Tähtäyspisteen liike**

**DevX / DevY** (mm)

* Pito: tähtäyspisteen liike vaaka- (x) ja pystysuunnassa (y) 0.0-0.6 s ennen laukausta. Mitä pienempi arvo, sitä parempi pito.

**MV** (mm/s)

* Liikekontrolli: tähtäyspisteen keskimääräinen nopeus 0.0-0.6 (MV\_600) ja 0.0-0.2 s (MV\_200) ennen laukausta. Mitä pienempi nopeus, sitä parempi liikekontrolli. Nopeuden hidastuminen laukaushetkeä kohti (MV\_200 < MV\_600) kertoo myös hyvästä liipaisukontrollista.

**COG** (pts)

* Tähtäyksen tarkkuus: Tähtäyksen painopiste (keskimääräinen paikka) viimeisen 0.6 s aikana ennen liipaisua. Yksikkönä pistemäärä.

**COG2Hit** (mm)

* Liipaisun puhtaus: Osuman etäisyys tähtäyksen painopisteestä viimeisen 0.6 s ajalta ennen laukausta. Mitä pienempi etäisyys, sitä parempi liipaisun puhtaus.

**TIRE\_6** (indeksi)

* Liipaisun ajoitus: aika, jolloin oltiin lähimpänä taulun keskustaa 1 = -0.6...-0.5 s, 2 = -0.5...-0.4 s, 3 = -0.4...-0.3 s, 4 = -0.3...-0.2 s, 5 = -0.2...-0.1 s, 6 = -0.1...0.0 s. Mitä suurempi indeksi, sitä parempi ajoitus.

**Painojakauma**

**L / R** (%)

* Painojakauma vasemman (L) ja oikean (R) kyynärpään välillä

**Liipaisuvoima**

**-1.0, -0.6, -0.2, 0.2** (%)

* Suhteellinen puristus (% liipaisukynnyksestä) liipaisimella ajanhetkillä 1.0, 0.6 ja 0.2 s ennen laukausta sekä 0.2 s laukauksen jälkeen.

**t\_80** (ms)

* 80 % liipaisukynnyksestä saavuttamiseen kulunut aika sormen mentyä liipaisimelle

**Pystyammunta**

**Tähtäyspisteen liike**

**MV** (mm/s)

* Liikekontrolli: tähtäyspisteen keskimääräinen nopeus 0.0-0.6 (MV\_600) ja 0.0-0.2 s (MV\_200) ennen laukausta. Mitä pienempi nopeus, sitä parempi liikekontrolli. Nopeuden hidastuminen laukaushetkeä kohti (MV\_200 < MV\_600) kertoo myös hyvästä liipaisukontrollista.

**COG** (pts)

* Tähtäyksen tarkkuus: Tähtäyksen painopiste (keskimääräinen paikka) viimeisen 0.6 s aikana ennen liipaisua. Yksikkönä pistemäärä.

**Target\_2/3** (%)

* Pito: Prosenttiosuus viimeisestä 0.6 s, kuinka kauan tähtäyspiste oli n. 6-ringin sisällä. Mitä suurempi, sitä parempi.

**TIRE\_6** (indeksi)

* Liipaisun ajoitus: aikasektori, jolloin oltiin lähimpänä taulun keskustaa  
  1 = -0.6...-0.5 s, 2 = -0.5...-0.4 s, 3 = -0.4...-0.3 s, 4 = -0.3...-0.2 s, 5 = -0.2...-0.1 s, 6 = -0.1...0.0 s  
  Mitä suurempi indeksi, sitä parempi ajoitus.

**Vartalon huojunta**

**SD\_tot (x, y)** (mm)

* Koko vartalon huojunta ampumalinjaan kohtisuorassa (x) ja ampumalinjan (y) suunnassa viimeisen 0.6 s aikana ennen laukausta. Suuremmat arvot kertovat suuremmasta huojunnasta.
* Koko vartalon huojunnan korjausliikkeet tulevat lantiosta.
  + Ampumalinjaan kohtisuora suunta kuvaa todellista huojuntaa.
  + Ampumalinjan suunta kuvaa painojakauman muutosta etu- ja takajalan välillä juuri ennen laukausta, mikä tyypillisesti johtuu luonnollisen tähtäyspisteen korkeuden muuttamisesta ”lantiosta kampeamalla” juuri ennen laukausta.

**SD\_f (x, y) / SD\_r (x, y)** (mm)

* Etu- (\_f) ja takajalan (\_r) huojunta ampumalinjaan kohtisuorassa (x) ja ampumalinjan (y) suunnassa viimeisen 0.6 s aikana ennen laukausta. Suuremmat arvot kertovat suuremmasta huojunnasta.
* Yksittäisen jalan huojunnan korjausliikkeet tulevat nilkasta.

**Painojakauma**

**F / R** (%)

* Painojakauma etu- (F) ja takajalan (R) välillä.

**Liipaisuvoima**

**-1.0, -0.6, -0.2, 0.2** (%)

* Suhteellinen puristus (% liipaisukynnyksestä) liipaisimella ajanhetkillä 1.0, 0.6 ja 0.2 s ennen laukausta sekä 0.2 s laukauksen jälkeen.

**t\_80** (ms)

* 80 % liipaisukynnyksestä saavuttamiseen kulunut aika sormen mentyä liipaisimelle