



Coachtech ampumahiihtomuuttujat, määrittelyt

- **Tähtäyspisteen liike**
 - **dist** (mm) → pts?
 - Osuman etäisyys keskeltä → pisteet?
 - **DevX / DevY** (mm, 0-0.6 s)
 - Tähtäyspisteen vaaka- (DevX) ja pystysuuntainen (DevY) liike
 - **MV** (mm/s, 0-0.6 s)
 - Tähtäyspisteen keskimääräinen nopeus
 - **COG** (mm, 0-0.6 s)
 - Tähtäyspisteen painopisteen (keskimääräisen sijainnin) etäisyys keskeltä
 - **ATV** (mm, 0-0.2 s)
 - Tähtäyspisteen kulkema matka juuri ennen laukausta
 - **HT** (% , 0-0.6 s)
 - Prosenttiosuus, kuinka kauan tähtäyspiste oli 2/3 osuma-alueen säteen sisällä keskeltä
 - **TIRE₆** (indeksi / index, 0-0.6 s)
 - Liipaisun ajoitus: aika, jolloin oltiin lähimpänä taulun keskustaa
1 = -0.6...-0.5 s, 2 = -0.5...-0.4 s, 3 = -0.4...-0.3 s,
4 = -0.3...-0.2 s, 5 = -0.2...-0.1 s, 6 = -0.1...0.0 s
- **Tasapaino**
 - **SDX / SDY** (mm, 0-0.6 s)
 - Vartalon painopisteen liikkeen keskihajonta ampumalinjaan kohtisuorassa (SDX) ja ampumalinjan (SDY) suunnassa
 - **ROMX / ROMY** (mm, 0-0.6 s)
 - Vartalon painopisteen liikelajuuus ampumalinjaan kohtisuorassa (ROMX) ja ampumalinjan (ROMY) suunnassa
 - ***_F / *_R** (mm, 0-0.6 s)
 - Yllä olevat muuttujat etu- (_F) ja takajalalle (_R)
 - **Painojakauma**
 - **L / R** (%) – makuu
 - Painojakauma vasemman (L) ja oikean (R) kyynärpään välillä
 - **F / R** (%) – pysty
 - Painojakauma etu- (F) ja takajalan (R) välillä
 - **Liipaisuvoima**
 - **-1.0, -0.6, -0.2, 0.2** (%)
 - % liipaisukynnyksestä ajanhetkillä 1.0, 0.6 ja 0.2 s ennen laukausta sekä 0.2 s laukauksen jälkeen
 - **t_80** (ms)
 - 80 % liipaisukynnyksestä saavuttamiseen kulunut aika sormen mentyä liipaisimelle